

ACQUERIR LES PREMIERS GESTES PROFESSIONNELS DU METIER DE TECHNICIEN INFORMATIQUE

BLOC A : MAITRISER LES FONDAMENTAUX DE L'INFORMATIQUE

Maîtriser les outils bureautiques

Définir la structure d'un programme au moyen d'une méthode de programmation structurée

Réaliser l'étude logicielle liée aux besoins fonctionnels d'une entreprise

Conceptualiser le système d'informations

Maquetter l'interface homme/machine de la solution retenue

Installer, configurer et utiliser un système d'exploitation

BLOC B : ASSURER L'ASSISTANCE ET LE DEPANNAGE INFORMATIQUE

Apprendre à diagnostiquer puis à réparer une panne sur un matériel informatique.

Mettre en place une stratégie de déploiement de postes informatiques au sein d'une entreprise.

Sécuriser les données et les équipements du SI.

Assurer l'assistance utilisateur (helpdesk) et gérer l'ensemble du parc.

BLOC C : CONFIGURER ET ADMINISTRER UN RESEAU

Configurer des systèmes d'exploitation et utiliser les ressources dans un contexte de réseau local (annuaire, messagerie, partages...).

Utiliser et optimiser l'ensemble des ressources matériels et réseaux :

- Poste client
- Switch
- Serveur

BLOC D : S'INITIER AU DEVELOPPEMENT DES LOGICIELS

Définir et mettre en place une base de données.

Utiliser le langage de requête SQL.

Réalisation du codage des programmes dans un langage de programmation.

Elaborer des jeux d'essai, effectuer les tests unitaires

BLOC E : COMPETENCES TRANSVERSALES

Lire et comprendre une documentation en langue anglaise.

Former les utilisateurs, rédiger des documentations techniques et utilisateur.

Rédiger un CV et une lettre de motivation circonstanciés à une offre d'emploi et mener un entretien de recrutement

Comprendre le fonctionnement d'une entreprise, ses acteurs, ses flux...

Intégrer les principes du développement durable dans la gestion de son activité.

Comprendre les aspects juridiques liés au domaine informatique. MD1 : Techniques de recherche d'emploi

BLOC f : PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Stage pratique en entreprise